# **享元模式**

功能用途：

是构造型模式之一，通过对象共享数据来减少内存占用。

角色和职责：

抽象享元：Flyweight(Character)

所有具体享元的父类，规定一些需要实现的公共接口

具体享元：ConcreteFlyweight

抽象享元角色的具体实现类，并实现了抽象享元角色的规定方法

具体享元工厂：FlyweightFactory

负责创建和管理享元角色

优点：

数据共享，节约内存资源

UML：

